

# Comment réaliser un tapis à histoire à partir de Nénègle sur la montagne de Benoît Charlat ?

**ATTENTION ! A imprimer en couleur !**

Temps : + ou - 8h      Difficulté : \* \* \*

## Matériel :



En plus du matériel figurant ci-dessous, vous aurez besoin de vliseline (moyenne) (1m x 1,50 m) et de thermocollant double face (50 cm x 1m) pour réaliser la plus part des objets. Il vous faudra également du papier sulfurisé, un fer à repasser, un feutre effaçable à l'eau, des épingles, des aiguilles, des ciseaux, d'un sac d'1 kg de ouate, 1 m de scratch, de pressions KAM ou de boutons noirs, d'un crayon de papier, d'une cordelette.

- **Pour le camion :** Un morceau de tissu de 40 cm x 15 cm, une chute de tissu de 5 cm (hauteur) x 6 cm (longueur) , 2 boutons, un morceau de scratch de 5,5 cm et du rembourrage.

- **Pour le biberon :** 1 morceau de tissu de 16 cm x 15 cm (de haut) et un carré de 6 cm x 6 cm pour le biberon, 1 morceau de 4 cm (de haut) x 16 cm pour la bague, et un morceaux de 8 cm (de haut) x 16 cm pour la tétine. Il vous faut également de la ouate pour rembourrer, un morceau de 3,5 cm de scratch et de la vliseline.

- **Pour la tétine :** un morceau de 7 cm x 14 cm, une chute de tissu de 5 cm x 4 cm, un morceau de 11 cm de ruban, de la ouate

- **Pour le doudou lapin :** deux morceaux de fourrure verte de 20 cm (de haut) x 12 cm, de la vliseline, 3 cm de scratch, une pression rouge, deux petits rubans noirs et de la ouate.

- **Pour la marionnette Nénègle :** deux morceaux de fourrure blanche de 40 cm x 35 cm, un morceau de fourrure orange de 80 cm x 20 cm, du scratch, deux pressions noires, de la vliseline.

- **Pour la montagne :** Un morceau de fourrure grise de 120 cm x 150 cm minimum, un morceau de coton (couloir au choix) de 120 cm x 150 cm, un morceau de fourrure blanche d'au moins 50 cm x 50 cm, de la vliseline, du thermocollant double face, du scratch, du linoléum (120 cm x 150 cm).

## Explications :

Avant de commencer, je vous conseille de découper tout les patrons et de préparer le matériel.

### 1) Le camion :

Découper les tissus en suivant les gabarits. Réaliser un point zig zag sur les deux morceaux du camion.

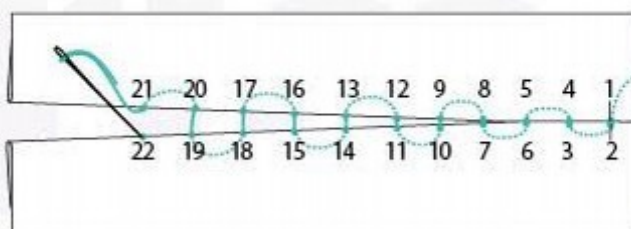
Prenez votre chute qui servira à la confection de la fenêtre. Découper un morceau de vliseline et un morceau de thermocollant double face un peu plus grand que le gabarit de la fenêtre. Poser le papier sulfurisé sur la planche à repasser puis le thermocollant double face (côté rugueux vers vous) puis la vliseline (côté brillant vers vous) puis la chute de tissu (côté droit vers vous). Poser le fer chaud sur ce « sandwich » et attendre 10 secondes environ. Vous obtenez une fenêtre plus rigide prête à être collée ! Retirer le film thermocollant puis placer la fenêtre sur un des côtés du camion. Coller la fenêtre avec le fer à repasser puis coudre au point de bourdon ou point de boutonnière très serré (ou même zig zag serré) sur tout le tour de la fenêtre.

Préparer un morceau de 28 cm de scratch : le côté rugueux servira pour le camion, le lapin et et le biberon, le côté doux servira à la réalisation de la marionnette. Couper un morceau dans le côté rugueux et le coudre au point zig zag sur le deuxième morceau du camion.

Placer ensuite les deux morceaux du camion endroit sur endroit, les coudre au point droit en laissant une ouverture puis cranter les angles (cf gabarit). Retourner puis rembourrer avec de la ouate. Refermer ensuite au point invisible. Coudre enfin les deux boutons.



### LE POINT INVISIBLE



Source : *prima.fr*

## 2) Le biberon :

Prendre vos trois tissus. Tracer sur celui destiné à la tétine une ligne à 1 cm du bord (en bas). Sur celui du milieu, couper un rectangle de 16 cm x 3,5 cm puis tracer un trait à 1 cm du bord au dessus et un autre en dessous. Sur celui du bas, tracer un trait à 1 cm du bord (en haut). Coudre ensuite chaque tissu l'un après l'autre en cousant sur les traits dessinés.

Repasser les coutures pour les aplatir. Dessiner ensuite au feutre effaçable la forme du biberon en respectant les repères.



← Coudre au point zig zag le scratch côté rugueux. Plier le tissu en deux endroit sur endroit en faisant correspondre les différents tissus. Coudre sur le trait de feutre en laissant libre le fond du biberon (cf trait rouge) et l'ouverture. Coller de la vliseline sur le carré de 6 cm x 6 cm qui servira de fond.

Couper en suivant le gabarit puis coudre à la main en faisant de grands points afin de le fixer. Coudre ensuite à la machine pour consolider.

Rembourrer le biberon puis fermer au point invisible (cf explications du camion).



## 3) La tétine :

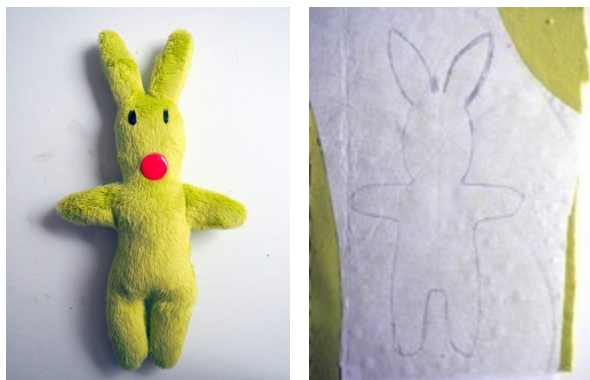
Découper les tissus à l'aide des gabarits et préparer le ruban.

Coller de la vliseline sur le morceau de 7 cm x 14 cm. Dessiner ensuite le gabarit de la tétine sur une des moitiés du tissu. Plier le tissu en deux endroit sur endroit puis coudre sur le trait en laissant une ouverture (cf trait rouge). Retourner puis rembourrer avec un peu de ouate.

Découper deux coeurs et réaliser une ouverture (comme indiqué sur le gabarit). Dans l'un des deux, glisser le ruban puis coudre au point droit pour fermer. Procéder de la même manière en insérant la tétine. Placer ensuite endroit sur endroit les deux coeurs en faisant attention que le ruban et la tétine se trouvent bien au centre (vous risqueriez de les coudre en même temps que le tour!). Coudre au point droit en laissant l'ouverture, cranter les angles puis retourner, rembourrer et coudre au point invisible.



#### 4) Le doudou lapin :



Découper les gabarits papier du lapin. Prendre un morceau de fourrure verte et coller de la vliseline afin qu'elle ne soit plus élastique et donc plus facile à coudre. Tracer les contours du lapin ainsi que les indications. Découper à 1 cm du trait.



Fixer les yeux en insérant deux petits morceaux de ruban noir puis placer la pression.



Placer le gabarit sur l'autre morceau de fourrure, tracer les contours puis fixer le scratch côté rugueux sur le dos.

Epingler ensuite les deux morceaux de fourrure endroit sur endroit en faisant coïncider les repères puis coudre sur le trait en laissant une ouverture. Couper le surplus de tissu, cranter les angles puis retourner. Rembourrer puis fermer au point invisible.

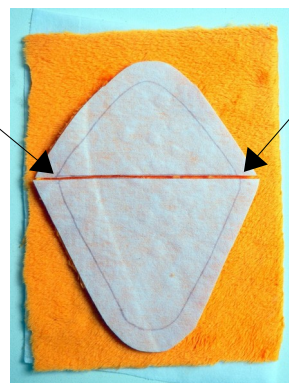


## 5) La marionnette de Nénègle :



Découper le gabarit papier de la marionnette. Prendre un des morceaux de fourrure blanche et fixer de la viseline. Tracer ensuite la forme de la marionnette ainsi que les différents repères.

Couper à 1 cm du trait. →

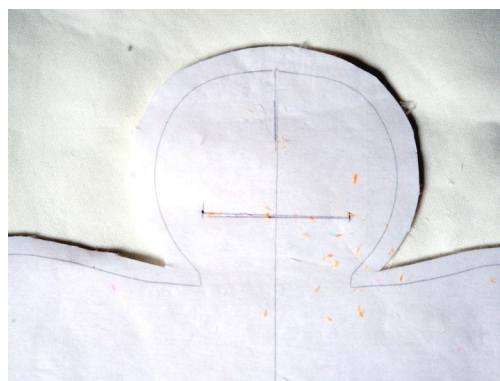


Coller de la viseline sur un des morceaux de fourrure orange, reporter les gabarits des deux morceaux du bec puis découper à 1 cm du trait.

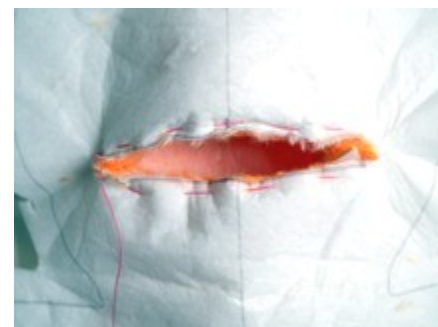
Epingler les deux morceaux du bec sur le deuxième morceau de fourrure orange puis coudre jusqu'aux flèches (cf photo).



a) Couper le surplus de tissu puis retourner.



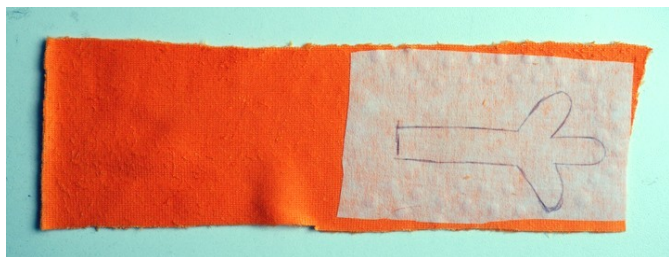
b) Couper l'emplacement du bec.



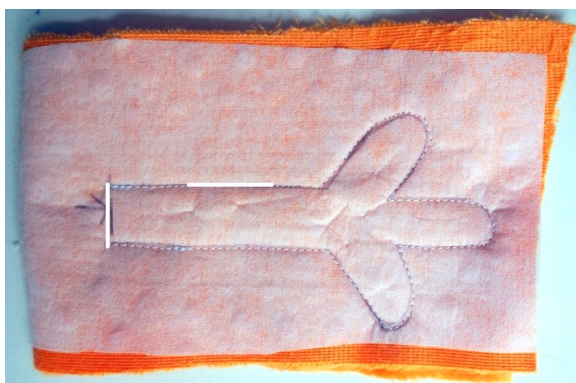
c) Coudre le bec dans l'ouverture à la main. Coudre ensuite à la machine pour consolider.



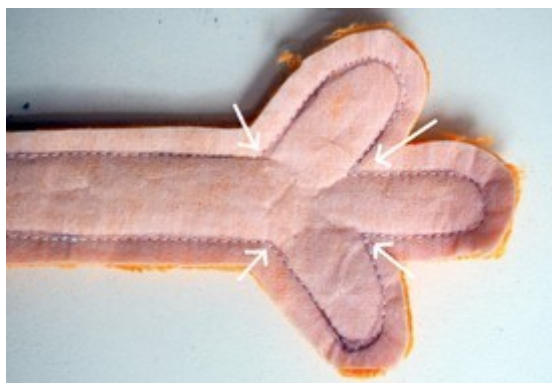
Fixer les pressions noires pour les yeux.



Prendre un morceau de fourrure orange de 26 cm x 9 cm. Couper et fixer un morceau de vliseline sur la moitié du tissu (côté envers) puis reporter le gabarit de la patte.



Plier le tissu en deux endroit sur endroit, épingler puis coudre sur le trait en laissant deux ouvertures (cf traits blancs sur la photo).

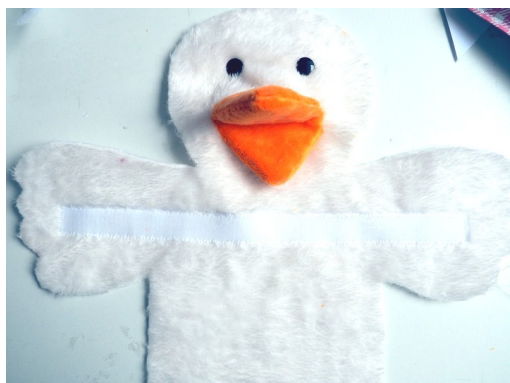


Cranter les coins (cf flèches).

Retourner puis rembourrer et fermer le côté au point invisible. NB : l'entrée de la patte reste ouvert.



Reprendre les étapes pour réaliser la deuxième patte.



Prendre 28 cm dans le côté doux du scratch (il doit normalement être mis de côté) et le fixer sur le devant de Nénègle avec des épingles. Coudre au point zig zag.



Positionner les pattes comme sur la photo puis faire un point zig zag tout au bord.

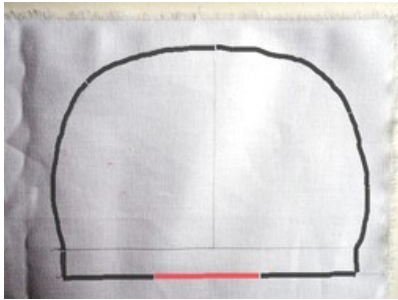




Coller de la vliseline sur le deuxième morceau de fourrure blanche. Poser le devant de la marionnette endroit sur endroit (cf photo), puis épingler.

Coudre sur le trait, couper le surplus et cranter les angles. Rentrer le dessous de la marionnette et réaliser un ourlet.

**En option !** Afin que le tête tienne parfaitement droite, je vous conseille de réaliser ce petit coussin. Vous pouvez néanmoins réaliser cette étape à la fin si vous jugez en avoir besoin !



a) Reporter le gabarit sur l'un des deux tissus blancs de 15 cm x 9 cm. Poser les deux tissus endroit sur endroit puis coudre sur le trait en laissant une ouverture (cf trait rouge)

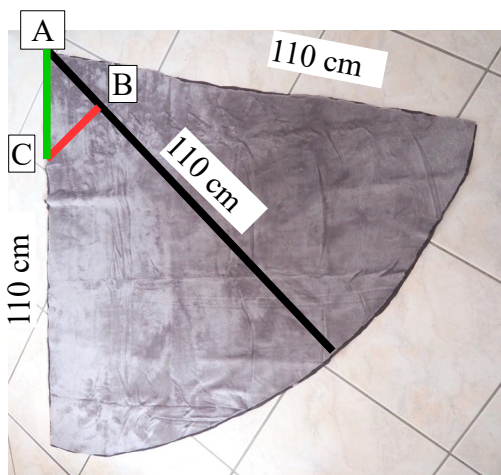


b) Couper le surplus et réaliser un point zig zag tout autour en laissant l'ouverture tel quelle.



c) rentrer le tissu de l'ouverture à l'intérieur puis coudre à la machine ou au point invisible.

## 6) La montagne :



Prendre la fourrure grise et couper selon les indications ci-dessous:

Tracer un trait de 110 cm à partir d'un point A. Prendre une ficelle (d'1m30 environ) et y attacher un feutre effaçable au bout. Mesurer la ficelle pour que la distance entre le point A et le feutre soit de 110 cm. Positionner l'extrémité de la corde sur le point A et tracer un arc de cercle d'environ 1/4 de cercle.

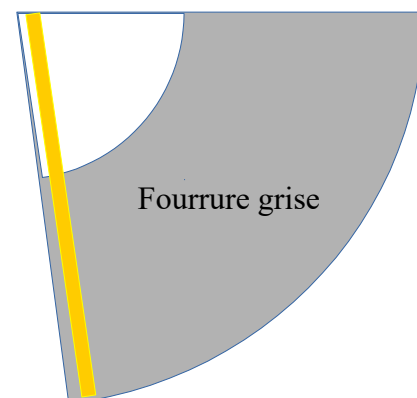
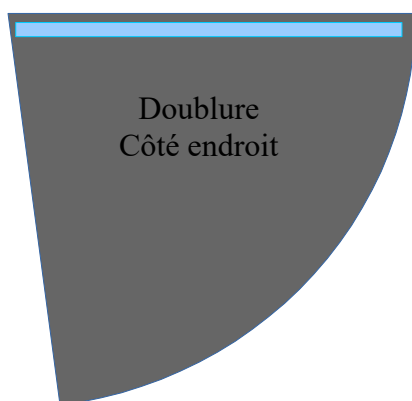
Pour information : l'angle B est un angle droit,  $AB = 20 \text{ cm}$  ;  $BC = 15 \text{ cm}$  ;  $AC = 25 \text{ cm}$ . Plier la montagne sur le trait [AB) et couper pour obtenir la bonne taille.

Couper à 1 cm des traits, couper un morceau de coton de la même manière puis réaliser un point zig zag sur les deux tissus.



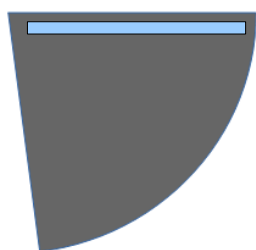
Découper un triangle de fourrure blanche à la taille que vous souhaitez afin de simuler de la neige sur le dessus de la montagne. Réaliser un point zig zag tout autour. Vliseliner et thermocoller la fourrure blanche (cf explications pour la fenêtre du camion). Coller la fourrure blanche sur la grise avec le fer à repasser puis coudre au point droit en suivant les vagues à 0,5 cm du bord.

Couper une bande de d'1,05 m de scratch. Sur la doublure (côté endroit) coudre à 1,5 cm du bord le côté rugueux (en bleu). Coudre ensuite le côté doux du scratch sur la fourrure (en jaune) à 1,5 cm du bord.



### Réalisation d'une ouverture dans la montagne afin de pouvoir la laver.

→ Prendre une bande de scratch de 1m environ et la couper dans le sens de la longueur. Poser les tissus endroit sur endroit afin que les scratchs se superposent. Les coudre au point zig zag sur l'endroit de la doublure et l'endroit de la fourrure (à 0,5 cm du bord). Assembler ensuite la doublure et la fourrure ensemble endroit sur endroit en laissant ouverte la zone avec le scratch. Retourner les tissus et insérer le lino taillé aux dimensions de la montagne en enlevant 1 cm partout.



Scratcher pour fermer et voilà... vous avez terminé !!!!