

L'enfant gourmand !

Jeu coopératif - Temps 10 min - 2 à 6 joueurs

- à partir de 2 ans ½ -



But du jeu : Récolter toutes les cartes ustensiles, actions et ingrédients de la recette de la pâte à tartiner avant que le puzzle de « l'enfant gourmand » soit complet au risque de se faire chiper la pâte à tartiner !!!

Matériel :

- *Les cartes ustensiles* (point bleu) : un saladier – un couteau – une cuillère – une balance – un verre mesureur – un pot de confiture
- *Les cartes ingrédients* (point rouge) : du lait – 2 morceaux de chocolat – 2 morceaux de beurre – du sucre glace
- *Les cartes actions* (point vert) : mélanger – mesurer – couper – saupoudrer – peser - verser
- Le puzzle de l'enfant gourmand + support
- un dé
- une nappe

Installation du jeu :



Déroulement du jeu :

L'enfant le plus gourmand (ou le plus jeune !) commence. Il lance le dé :

- si le dé montre **un point bleu**, il pioche **une carte ustensile** et le pose sur la nappe
- si le dé montre **un point rouge**, il pioche **une carte ingrédient** et le pose sur la nappe
- si le dé montre **un point vert**, il pioche **une carte action** et le pose sur la nappe
- si le dé montre deux points **bleu** et **vert**, il pioche **une carte ustensile** ou **action** de son choix et le pose sur la nappe
- si le dé montre **un point rouge, bleu** ou **vert** et qu'il n'y en n'a plus dans la pioche, l'enfant passe son tour
- si le dé montre « l'enfant gourmand », il pioche une pièce du puzzle et le pose sur le support

Le jeu s'arrête : * quand toutes les cartes ingrédients, ustensiles et actions ont été posées sur la nappe. Dans ce cas, les enfants gagnent la partie

* quand le puzzle est complet, « l'enfant gourmand » gagne la recette et mange toute la pâte à tartiner !